Świat

Księga stworzenia – Tom 3

Rozdział 1: Ród Infernal

Chciałbym wam teraz opowiedzieć o tym, jak powstał Wielki Ród Infernal i ich świat macierzysty – Inferios. Po stworzeniu Cytadeli, domu Czasu i przestrzeni. Nieba, Wielkiego Księstwa Astrozyrysa, przyszedł czas na świat Rodu Infernal.

Inferios w języku jego krajanów oznacza „Wieczny Płomień", to świat wzorowany na Piekle. Panuje tam wieczny ogień i magma, ale i nie tylko. Nad światem tym sprawuje piecze Siedmiu Lordów, stworzeni przez samą Nieskończoność.

Wielkim Lordem tej krainy jest Praa pieczęci pychy. Panuje on nad centralnym placem tegoż świata, to on też ma we władaniu pałac, gdzie spotykają się wszyscy Lordowie. Jednak jego główna siedziba mieści się na Polach Pożogi, gdzie jego poddani, grzesznicy zmarli w wyniku swej dumy, przeżywają wiecznie potępienie szkoląc się na wojowników do wielkiej armii Praa. Jego zaś najbardziej oddanym sługą jest Thos – sowi mędrzec o mocy przewidywania przyszłości. Posiada też wielodzietne potomstwo. Sam Praa wygląda jak czarny kozioł o czerwonych oczach, a jego rogi układają się w koronę.

Drugim z Lordów jest Enrra pieczęci zazdrości. Żyje przy Oceanach Lawy, gdzie rozwinął przemysł w całym wymiarze, a jego fabryki broni rozciągnięte są po całym wybrzeżu. Jest on najmądrzejszym z Lordów, lecz zaślepia go zazdrość o tron, na którym to siedzi Praa. Wygląda jak wielki wieloryb o stu mackach, choć może przyjąć postać wysokiego mężczyzny.

Enrra jest skłócony ze wszystkimi Lordami, prócz Glasstwy, Pani obżarstwa. To ona panuje nad Wodospadami Lawy. Jej poddani, wiecznie nienajedzeni grzesznicy, są zmuszani przez swoją królową, by jeść na jej ucztach aż pękną, choć po śmierci

grzesznicy nie czują już nic. Ci, którzy odmówią, zostaną pożarci przez Glasstwę, aby dać jej siłę do rodzenia nowych legionów jej ramii. To ona wraz z Enrrą staną naprzeciw Wielkiemu Lordowi w wojnie domowej.

Lordem zaś, który stanie po ich stronie jest Wrewth, Lord gniewu o wyglądzie byka. Nikt nie wie, jak wygląda jego królestwo, ani jaką armią dysponuje, ponieważ na szczyt Wiecznej Góry nikt nie ma prawa wstępu. Wrewth jest niestety najgłupszym z Lordów, choć najsilniejszym. Przeznaczone mu jest zginąć jako pierwszemu w wojnie domowej, napędzany kłamliwymi obietnica o walce z wrogiem, którego nie może pokonać.

Tak wygląda jedna strona konfliktu. Enrra, Glasstwa i Wrewth staną naprzeciw potędze całego Inferios, czyli przeciwko Praa i jego poplecznikom. Jednym z nich będzie Lurr – Lord pożądania i córka Thosa. Najmłodsza z Lordów i mało doświadczona, lecz jest ambitna i sprytna. To ona tworzy większość intryg między Lordami i zbiera o nich informacje, by ich szantażować. Żyje w Pawilonach Rządzy – wielkich stepach przerodzonych w metropolię gotową, by spełniać zachcianki grzeszników. Z wyglądu przypomina bażanta, a u swego boku zawsze są jej pupile – baran i byk. Jej królestwo ma upaść bardzo szybko podczas wojny.

Ostatnim Lordem bieżącym udział w wojnie jest Sloone – przypominający leniwca Lord pieczęci lenistwa. Choć jest on demonem jest bardzo uczciwy i zależy mu głównie na zdrowym rozwoju tego wymiaru. Jego legiony są jednak dość ubogie. Jedyną armię jaką posiada jest dwanaście dusz przeklętych w jego mieczu. Jak pozyskał te duszę? Teorii na ten temat jest wiele: jedni wierzą, że to jego dzieci, zabite przez klątwę w młodym wieku, a inni, że to dusze jego wrogów, tak plugawych, że musiał ich uwięzić dla wiecznej kary. Nie ważne jednak, skąd się wzięły, ważne, że jego oręż jest przez to przepotężny. Musi on jednak zginąć, jak każdy Lord, w wojnie domowej, choć jego śmierć jest iście heroiczna.

Powiedziałem jednak, że Lordów jest siedmiu, a ja przedstawiłem tylko szóstkę, a to dlatego, że jest jeden Lord, który nie weźmie udziały w tej wojnie, bo zostanie zabity jeszcze przed jej wybuchem. Greeiw – Lord chciwości. Wieczny błazen i oszust, staje po stronie tych, którzy akurat wygrywają i nie ma problemu z wbiciem ostrza w plecy swoich sojuszników, by zagarnąć jak najwięcej dla siebie. Jego królestwo jednak – Królestwo ze Złota, jest krainą silnie obfitą w cenne surowce, takie

jak złoto, przez co jest bardzo ważnym sojusznikiem podczas wojen. Niestety, Greeiw przecenił swą wartość i nim doszło do wybuchu wojny, jego królestwo zostało zaatakowane przez armię Praa, potrzebującego jego zasobów, lecz zbyt dumnego, by prosić go o pomoc.

Skoro wiecie już trochę o każdym z Lordów Rodu Infernal i jaką odgrywają role, czas przybliżyć wam losy wojny domowej w świecie Inferios. Jest to bowiem kraina o dość burzliwej historii – od zarania dziejów walczyli oni o dominacje między sobą i choć dochodziło do pokoju już wiele razy, przynajmniej raz na tysiąc lat, zawsze dojdzie do kolejnej wojny. Tym razem jednak było inaczej. Bowiem według przepowiedni, kiedy w jednym z wymiarów fioletowy księżyc zetknie się z ziemią, nastanie koniec Wieloświata, a może nawet śmierć Nieskończoności. Było to ogniwo zapalne dla Lordów zazdrości i obżarstwa, aby przejąć władzę w Inferios. Do pomocy wykorzystali też Wrewtha, który znużony brakiem przeciwnika niepokonanego, skusi się na propozycją walki z samym Praa.

Kiedy to po jednej stronie konfliktu wszyscy się zjednoczą, większość dzieci Thosa opuszcza ten wymiar, a królestwo Greeiwa upadnie. Na wielkim Polu Pożogi, po przeciwnych stronach staną: Enrra, Glasstwa i Wrewth, a po drugiej stronie Praa, Sloone i Lurr. Wojna wtem wybuchnie, a jej skutki oglądać będzie można nawet z Cytadeli.

Pierwszy ruszy Wrewth i jego armia ludzi-zwierząt, lecz upadnie bardzo szybko, gdyż z potęgą Praa nikt nie może się równiać. Kolejni zginą Lurr i Sloone, zbyt słabi, by przeżyć tę wojnę, a zaraz po nich umrze Glasstwa, która zginię od ciosu w plecy zadanego przez jej sojusznika, Enrrę. Zaś on sam zostanie rozszarpany i wypatroszony przez wściekłego po stracie córki Thosa. Jak się jednak ten konflikt zakończy? Jak upadnie Praa? Oraz jak do tego przyczyni się jego syn, Alastor. To już opowieść na inny czas.

W następnej księdze ujrzycie losy Czyśćca, samej Śmierci, oraz jej wiernego sługi, Anastashashema oraz przyjrzymy się postaci Alastora…

Koniec.

Autor: Dreamareousa Yardensona III